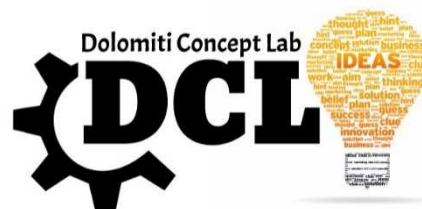


Regolamento Iscrizione Contest GRATUITO con Premi



Per iscrizioni:

scrivere a lodovico.dincau@gmail.com oppure scrivere su whatsapp al numero: 346 6780085

Chi siamo: www.concept-lab.it

Dove siamo: Taibon Agordino (BL)

Al momento dell'iscrizione, **per tutti i membri di età inferiore a 18 anni**, verrà inviato per mezzo e-mail al **capogruppo** un documento che dovrà essere compilato e firmato dal genitore.

Fin quando questo documento non sarà restituito al mittente l'iscrizione **NON AVRA' VALIDITA'**

L'iscrizione è a numero chiuso, quindi nel caso riceviamo 11 iscrizioni, l'ultimo gruppo iscritto (il decimo gruppo partecipante) sarà colui **che per primo** avrà eseguito l'iscrizione e inviato i documenti supplementari necessari alla sua validazione.

Chi può partecipare?

Chiunque abbia un'età tra i 10 e i 35 anni compresi.

Regolamento Stesura del Progetto

Attività del gruppo partecipante:

- 🚧 Ogni gruppo dovrà ideare un progetto sviluppato con la **Makey Makey**.
- 🚧 A vostra discrezione potrete utilizzare e connettere altre tecnologie.
- 🚧 La Makey Makey dovrà essere la scheda di controllo principale.

Cosa succede se:

- 🚧 Se il gruppo iscritto **non si presenterà** al contest del **7-8 aprile 2018** avrà l'**OBBLIGO** di restituire la Makey Makey agli organizzatori, qualora il prodotto fosse restituito guasto il gruppo dovrà pagare una penale di **50€**.
- 🚧 Se il gruppo iscritto **parteciperà** al contest, dove in fase di sviluppo, a causa di un incidente la Makey Makey si fosse guastata, gli verrà assegnata una scheda supplementare per sostenere il contest. Non dovrà quindi pagare **NESSUNA** penale.

SVOLGIMENTO DEL CONTEST

Il contest sarà svolto il **giorno 07 e 08 Aprile** presso in definizione (per ora Palestra Taibon Agordino).

Alle ore 9:00/10:00 i gruppi iscritti dovranno presentarsi per confermare la loro presenza.

Vi verrà assegnato un banco dove posizionare il vostro lavoro.

Il **primo giorno** "non obbligatoria la presenza" potrete esporre il vostro lavoro al pubblico e la giuria valuterà la vostra postazione espositiva assegnando un punteggio da 1 a 10.

Il **secondo giorno** ci sarà la presentazione del progetto e la premiazione.

Ogni gruppo dovrà presentare il proprio progetto, questo sarà il metodo e la tempistica:

- **6 minuti** per presentarsi e presentare il progetto (anche aiutandosi con delle slide/video).
- **6 minuti** per vedere e testare il progetto reale, in questo tempo la giuria potrà porvi delle domande.
- **10 minuti** per votare.

- **5 minuti** per gestire lo scambio dei gruppi.

COME VERRA' ASSEGNATO IL PUNTEGGIO



Assegnazione del **PRIMO** punteggio:

Il primo punteggio sarà un valore **statico** da **0 a 20** punti, esso sarà determinato dall'età media del gruppo.
Quindi:

- Con età media del gruppo di **35 anni** il valore statico risultante sarà di **0 punti**.
 - Età media **30 anni** sarà **1 punto**, età media **25 anni** sarà **5 punti** e così via fino ad un **massimo di 20 punti**.
- N.b.** per agevolare i più piccini con un'età media superiore a 30 anni il punteggio statico sarà 0.

La media dell'età sarà calcolata con approssimazione matematica

Esempio: media età del gruppo 26,5 → approssimazione a 27 → punteggio statico ottenuto 3.

Assegnazione del **SECONDO** punteggio:

Il secondo punteggio sarà dato dalla qualità di presentazione della vostra postazione nella giornata del **7 aprile**.
Il punteggio sarà da 1 a 10 punti (dove in caso di non partecipazione alla giornata il punteggio sarà 1)

Assegnazione del **TERZO** punteggio:

Ogni membro della giuria assegnerà un voto al progetto presentato da **1 a 10** per ognuna di queste categorie:

- **Originalità** (Il progetto è originale, non esiste nulla di simile?)
- **Innovazione** (Il progetto è innovativo?)
- **Replicabilità** (Il progetto è facilmente replicabile perché è stato studiato e semplificato?)
- **Qualità della presentazione** (Il progetto è stato presentato con fluidità ed è stata presentata una relazione scritta?)

Per ogni categoria verrà fatta la media dei voti assegnati dai 3 giudici.

Es. Originalità, **giudice 1** assegna 7 punti, **giudice 2** assegna 9 punti, **giudice 3** assegna 5 punti, **la media è 7 punti**.

Il punteggio massimo ottenibile su questo secondo tipo di valutazione sarà da **0 a 40 punti**, esso andrà a sommarsi con il primo ed il secondo punteggio.

Assegnazione del **QUARTO** punteggio:

Esso verrà valutato ed assegnato in base alla qualità del progetto nell'essere utilizzato in campo **socialmente utile ai fini scolastici** "possibilità di introdurlo nelle scuole che vanno **dalle elementari all'università comprese**".

Più il progetto sarà **utile in ambito scolastico** e **più il voto della giuria sarà alto**.

Ogni giudice darà un voto al progetto:

- 0,8** il progetto non è socialmente utile
- 0,9** il progetto ha centrato poco il tema del socialmente utile
- 1,0** il progetto ha centrato in parte il tema del socialmente utile
- 1,1** il progetto ha centrato il tema del socialmente utile
- 1,2** il progetto ha centrato in pieno il tema del socialmente utile

Il **moltiplicatore** risultante sarà la **media aritmetica** dei valori assegnati dai 3 membri della giuria.

Es. Originalità, **giudice 1** assegna 0,8 punti, **giudice 2** assegna 1 punto, **giudice 3** assegna 1,2 punti, **la media è 1 punto moltiplicatore**.

Il **Punteggio Totale** sarà quindi determinato:

dalla **somma** dei punti ottenuti da: **Valore Statico, Punteggio di esposizione banco, Originalità, Innovazione,**



Il moltiplicatore sociale è un incentivo di nuova concezione che vogliamo valorizzare in questo tipo di contest.

Esso punta ad incoraggiare i Makers allo sviluppo di un prodotto/prototipo che possa portare un **valore aggiunto** alla comunità e all'evento stesso.

Il valore statico è invece un valore posto ad equilibrare le conoscenze dovute alla media dell'età dei partecipanti, è quindi importante dare un piccolo vantaggio ai gruppi più giovani ed inesperti.

Il punteggio di esposizione banco è un punteggio posto per motivare i team nel cercare in autonomia visibilità per i loro progetti che un domani potrebbero anche avere un futuro.

- **I premi saranno 3** e saranno dei **buoni Amazon** da consumare come più preferite, saranno assegnati ai 3 team migliori. L'ammontare dei buoni sarà definito in base ai fondi che riusciremo a raccogliere, nella competizione 2017 erano stati investiti 700€, si spera di poterne investire altrettanti quest'anno se non di più.

- Ricordiamo che iscrivendovi **la scheda Makey Makey** diventerà di proprietà del team partecipante.

- Ricordiamo in fine che **l'iscrizione è completamente gratuita** a patto di partecipazione almeno al giorno 8 Aprile 2018.

Be Cool

Lo Staff di Dolomiti Concept Lab

09/01/2018