

Challenge Makey Makey Olimpiadi Robotiche 2019/2020

Regolamento aggiornato al: 29/07/2019

Organizzatori:	Dolomiti Concept Lab	➔ Responsabili del Makey Makey	➔ www.concept-lab.it
	Makerslab	➔ Responsabile Olimpiadi Robotiche	➔ www.makerslab.it
	BluNautilus	➔ Organizzatore Fiere	➔ www.blunautilus.it
	FabLab Belluno	➔ Sostenitore e aiuto progetto	➔ www.fablab-belluno.it/
	Robotics 3D Roma	➔ Sponsor e aiuto progetto	➔ www.robotics-3d.com
	JoyLabz	➔ Sponsor e creatori della scheda	➔ https://joylabz.com/

Sommario

Sommario	1
Makey Makey Challenge	2
Makey Makey 5^ Challenge Olimpiadi Robotiche	2
Cosa succede se:.....	2
Cosa dovrò fare in questa sfida	2
Ogni gruppo dovrà:	2
Tema di sviluppo edizione 2019/2020:	2
Solo nelle fasi provinciali:.....	2
Riproporzionamento del Punteggio	3
Come verrà riproporzionato il punteggio affinché sia compatibile con le altre sfide?.....	3
Regolamento fase provinciale	4
Challenge provinciale punteggio “ Statico ” (punteggio massimo 8 punti):.....	4
Regolamento fase delle Finali	5
Challenge in Finale:	5
Assegnazione del primo punteggio “ Statico ” (punteggio massimo 10 punti):.....	5
Assegnazione del secondo punteggio “ Dinamico ” (punteggio massimo 6 punti):.....	6
Contatti	6
Se avete domande sul Challenge del Makey Makey:.....	6

Makey Makey Challenge

Makey Makey 5[^] Challenge Olimpiadi Robotiche

- ✚ Dall'edizione 2019/2020 si introduce questo nuovo Challenge che farà punteggio assieme agli altri Challenge delle Olimpiadi Robotiche.
- ✚ Alle scuole partecipanti verrà regalata, una tantum, una scheda Makey Makey per poter partecipare al Challenge.
- ✚ In caso di rottura della scheda sarà onere della scuola acquistarne una nuova.
- ✚ La stessa scheda dovrà essere conservata per essere riutilizzata l'anno successivo.
- ✚ Lo scopo di questo Challenge è di indurre gli studenti a simulare il lavoro di una Start-Up.

Cosa succede se:

1. Se il gruppo guasta accidentalmente la Makey Makey durante la competizione gliene sarà fornita una temporanea per sostenere il contest, a fine competizione dovrà essere restituita a Makerslab.
2. Se vi viene fornita una scheda Makey Makey difettosa:

avrete **10 giorni lavorativi** per chiederne la sostituzione

dopodiché la scheda sarà valutata come funzionante e se successivamente verrà presentata domanda di sostituzione non verrà accettata, sarà considerata come guasto in fase di sviluppo.

Cosa dovrò fare in questa sfida

Ogni gruppo dovrà:

- ✚ Ideare un progetto sviluppato con la **Makey Makey** sul tema annuale che verrà citato successivamente.
- ✚ A vostra discrezione potrete utilizzare e connettere altre tecnologie come arduino, raspberry, altro.. Il limite è la vostra immaginazione.
- ✚ La Makey Makey dovrà essere la **scheda di controllo principale** del progetto.
- ✚ In questo link, se interessati, potrete visionare i progetti realizzati e le interviste dell'edizione di test fatta nel Bellunese: <http://www.concept-lab.it/dmaw18/>

Tema di sviluppo edizione 2019/2020:

- ✚ Dovrete realizzare un **progetto in ambito sociale** che possa essere **utile per le persone affette da disabilità**.

Solo nelle fasi provinciali:

- ✚ **Entro non oltre la fine della prima giornata di competizione "il sabato"**. Tutto il materiale digitale del progetto dovrà essere inviato al seguente indirizzo: direzione@concept-lab.it
Pena per la non consegna del materiale la non assegnazione del punteggio sulla sfida Makey Makey.
- ✚ **Quale materiale dovrà consegnare se il giudice non sarà presente in loco?**
 - Documentazione digitale in MS-WORD del vostro progetto.
 - Software sviluppato (se c'è).
 - Link del progetto caricato in: <https://www.instructables.com/makeymakey/>
 - Nella mail indicare nell'oggetto **SOLO** il nome completo della vostra scuola.

Riproporzionamento del Punteggio

Come verrà riproporzionato il punteggio affinché sia compatibile con le altre sfide?

- ✚ Sia in fase provinciale che in finale **il punteggio ottenuto verrà riproporzionato** con il numero di scuole partecipanti alla competizione.

- ✚ Nella fase **provinciale** il punteggio massimo ottenibile è di **8 punti**.
- ✚ Nella **finale** il punteggio massimo ottenibile è di **16 punti**.

- ✚ La riproporzione successiva del punteggio ottenuto sarà fatta in questo modo:
 - ❖ **3 scuole** partecipanti →→→ Punteggio ottenuto **diviso 2,285**
 - **Provinciali** massimo punteggio ottenibile **3,5 punti**.
 - **Finali** massimo punteggio ottenibile **7 punti**.

 - ❖ **4 scuole** partecipanti →→→ Punteggio ottenuto **diviso 1,600**
 - **Provinciali** massimo punteggio ottenibile **5 punti**.
 - **Finali** massimo punteggio ottenibile **10 punti**.

 - ❖ **5 scuole** partecipanti →→→ Punteggio ottenuto **diviso 1,185**
 - **Provinciali** massimo punteggio ottenibile **6,75 punti**.
 - **Finali** massimo punteggio ottenibile **13,5 punti**.

 - ❖ **6 scuole** partecipanti →→→ Punteggio ottenuto **diviso 1,000**
 - **Provinciali** massimo punteggio ottenibile **8 punti**.
 - **Finali** massimo punteggio ottenibile **16 punti**.

Regolamento fase provinciale

Challenge provinciale punteggio "Statico" (punteggio massimo 8 punti):

- ✚ Dovrete esporre il vostro lavoro al pubblico presente in fiera.
Dovrete comportarvi come se foste una Start-Up e dovete cercare di trovare degli sponsor per promuovere il vostro progetto. (senza escludere che questo possa davvero avvenire, c'è chi osserva..).
- ✚ Dovrete consegnare una documentazione digitale in **MS-WORD** del vostro progetto.
 - ❖ **0,5 punti** se consegnata solo in italiano.
 - ❖ **0,5 punti** se consegnata in italiano e inglese.
 - ❖ **0,5 punti** se la documentazione sarà completa di quanto segue:
 - Prima pagina, riferimenti scuola / gruppo
 - Seconda pagina, indice
 - Terza e successive pagine:
 1. Introduzione all'idea e al progetto.
 2. Descrizione funzionamento progetto.
 3. Descrizione della programmazione.
 - ❖ **Affinché questi punti possano essere assegnati** il conteggio totale di parole dovrà essere superiore alle **1.000 parole** (nella versione italiana).
- ✚ Dovrete consegnare in digitale il software sviluppato.
 - ❖ **0,5 punti** per la condivisione del software.
- ✚ Dovrete portare con voi il vostro progetto/prototipo.
 - ❖ **1 punto** se avrete con voi il progetto fisico, anche se incompleto.
 - ❖ **2,5 punti** se il progetto che avete portato funziona.
- ✚ Documentazione per condivisione KIT di sviluppo del vostro progetto:
 - ❖ **0,5 punti** se avrete creato un documento con l'elenco delle cose "hardware" da acquistare per realizzare il vostro progetto.
 - ❖ **0,5 punti** se avrete integrato nella documentazione del KIT anche le istruzioni di come sviluppare la parte software.
- ✚ Dovrete condividere il progetto nella community della JoyLabz.
Questo contenuto dovrà essere caricato on-line **entro le ore 23:00 del giorno precedente alle gare.**
 - ❖ **0,5 punti** se avrete caricato il progetto nel seguente sito:
<https://www.instructables.com/makeymakey/>
 - ❖ **1 punto** se il progetto caricato sarà comprensivo di:
 - Foto progetto; Descrizione progetto; Condivisione del software sviluppato.

Regolamento fase delle Finali

Challenge in Finale:

Nella fase finale ci sarà una giuria composta di 3 persone che valuteranno i vostri progetti.

Lo schema di assegnazione del punteggio è simile a quello provinciale e verranno assegnati dei punti extra sulla fase di esposizione del progetto.

Assegnazione del primo punteggio “Statico” (punteggio massimo 10 punti):

Questo punteggio segue delle regole fisse, per questo motivo lo chiamiamo punteggio statico.

Se avrete fatto ciò che è indicato il punto sarà ottenuto.

- ✚ Dovrete esporre il vostro lavoro al pubblico presente in fiera.
Dovrete comportarvi come se foste una Start-Up e dovete cercare di trovare degli sponsor per promuovere il vostro progetto. (senza escludere che questo possa davvero avvenire, c'è chi osserva..).
- ✚ Dovrete consegnare alla giuria una documentazione digitale in **MS-WORD** del vostro progetto.
 - ❖ **0,5 punti** se consegnata solo in italiano.
 - ❖ **0,5 punti** se consegnata in italiano e inglese.
 - ❖ **0,5 punti** se la documentazione sarà completa di quanto segue:
 - Prima pagina, riferimenti scuola / gruppo
 - Seconda pagina, indice
 - Terza e successive pagine:
 1. Introduzione all'idea e al progetto.
 2. Descrizione funzionamento progetto.
 3. Descrizione della programmazione.
 - ❖ **Affinché questi punti possano essere assegnati** il conteggio totale di parole dovrà essere superiore alle **1.000 parole** (nella versione italiana).
- ✚ Dovrete consegnare in digitale il software sviluppato.
 - ❖ **0,5 punti** per la condivisione del software.
 - ❖ **1,5 punti** se avrete commentato il codice.
 - La giuria valuterà la qualità dei commenti inseriti nella prima giornata valutando se:
 1. I commenti sono fatti bene e sono sufficienti per ottenere il punteggio
 2. I commenti non sono sufficienti ed avrete la giornata per integrare/migliorarli e cercare di recuperare questo punteggio nella giornata successiva.
- ✚ Dovrete portare con voi il vostro progetto/prototipo.
 - ❖ **1 punto** se avrete con voi il progetto fisico, anche se incompleto.
 - ❖ **2,5 punti** se il progetto che avete portato funziona.
 - Qualora il progetto non funzionasse potete sistemarlo e ripresentarlo.
- ✚ Documentazione per condivisione KIT di sviluppo del vostro progetto:
 - ❖ **0,5 punti** se avrete creato un documento con l'elenco delle cose “hardware” da acquistare per realizzare il vostro progetto.
 - ❖ **0,5 punti** se avrete integrato nella documentazione del KIT anche le istruzioni di come sviluppare la parte software.
 - ❖ **0,5 punti** se creerete anche un piccolo video su come si assembla il progetto (MAX 60 secondi).
 - ❖ **N.b.** Se questa documentazione sarà fatta bene vi sarà concesso di pubblicare il vostro KIT in un sito specialistico del settore.
- ✚ Dovrete condividere il progetto nella community della JoyLabz.
Questo contenuto dovrà essere caricato on-line **entro le ore 23:00 del giorno precedente alle gare.**
 - ❖ **0,5 punti** se avrete caricato il progetto nel seguente sito:
<https://www.instructables.com/makeymakey/>
 - ❖ **1 punto** se il progetto caricato sarà comprensivo di:
 - Foto progetto; Descrizione progetto; Condivisione del software sviluppato

Assegnazione del secondo punteggio “Dinamico” (punteggio massimo 6 punti):

Questo punteggio verrà assegnato dalla giuria e sarà valutato a seconda di come effettuerete lo speech.

La valutazione della giuria non sarà contestabile.

Sarete chiamati a fare uno speech in cui dovrete presentarvi e presentare il vostro progetto.

Lo speech sarà diviso in 2 fasi:

- ✚ **5 minuti** per presentarsi e presentare il progetto. >> **Punteggio massimo ottenibile 3 punti** <<
 - ❖ Verrà valutato come sfrutterete il tempo assegnato, se andrete oltre i 5 minuti a voi assegnati scatterà una penalità, un tablet vi mostrerà il count down a vostra disposizione in real time.
 - ❖ Durante l’esposizione potrete aiutarvi con delle slide o un video, in questo caso sarà vostra cura portare un computer per la riproduzione del materiale.
- ✚ **5 minuti** per vedere e testare il funzionamento del progetto reale. >> **Punteggio massimo ottenibile 3 punti** <<
 - ❖ In questi minuti dovrete mostrare alla giuria il funzionamento vero e proprio del progetto sviluppato.
 - ❖ In questo tempo la giuria potrà interrompervi, porvi delle domande e avvicinarsi al progetto per visionarlo meglio.
 - ❖ In questo frangente, il tempo è indicativo, se sforerete il tempo a causa delle molteplici domande che potranno arrivare dalla giuria, il ritardo non verrà valutato come penalità.

Contatti

Se avete domande sul Challenge del Makey Makey:

- ✚ Scrivete a questo indirizzo: **direzione@concept-lab.it** indicando:
 - **Oggetto:** Sfida Makey Makey – Scuola (nome della vostra scuola)
 - **Contenuto:** la vostra domanda..

Buon divertimento a tutti
Be Cool !

Responsabile regolamento



DOLOMITI CONCEPT LAB
Taibon Agordino - C.F. 93053100256

Roberta Orlandi